

Anfiteatro Romano de Mérida

Es un recinto arqueológico adecuado a la visita mediante señalización y paneles interpretativos. La fecha del Anfiteatro se sitúa, gracias a las inscripciones de la tribuna, en el año 8 aC. y su abandono como lugar de espectáculos a finales del siglo IV o inicios del V dC.



La restauración de la tribunas y graderío, al igual que en caso del frente de escena y parte de la cavea del teatro, se deben a J. Menéndez Pidal y datan de los años sesenta y primeros setenta. El anfiteatro es otro impresionante recinto que aprovecha una ladera del cerro de San Albín. Consta de un graderío con "inma cavea", media y "summa", aunque de esta última no quedan restos in situ.



Su capacidad era de unos 15.000 espectadores. La arena mide 54 metros de eje mayor y 41 metros de anchura y posee un foso cruciforme que no funcionaba como zona inundable para peleas sobre el agua, sino para la tramoya del espectáculo, por lo que estaba cubierta por una tarima cuando se utilizaba. Sólo con el tiempo se impermeabilizaron las paredes y sirvió como depósito de agua.

La facha presenta 16 puertas y diversas galerías de acceso a las distintas partes del graderío. El interior estaba decorado con inscripciones sobre la tribuna y pinturas en el podio. Precisamente la tribuna, colocada en el centro, era el lugar destinado a las autoridades con otra opuesta para quienes costeaban los juegos. En la arena pueden apreciarse, junto a las gradas puertas de acceso por donde entraban los gladiadores, unas estancias pequeñas, tal vez para las fieras o como lugar de culto a la diosa Numeis.

Actividades

Rellena el siguiente cuestionario:

- ¿Qué aforo tiene el anfiteatro?
- ¿Cuántas puertas daban acceso al anfiteatro?
- ¿Para qué vale el foso central?
- ¿Cuántos tipos de gladiadores había?
- Di dónde se ubicaban los palcos de honor. Compáralos con la situación en el teatro y con los palcos de los campos de fútbol.
- Recientemente se han realizado excavaciones en el anfiteatro. Pregunta qué es lo que han descubierto.